

--- Entwurf! ---

Der remoteSchach.de-Spielerrat

Grundidee

Der Spielerrat (SR) soll remoteSchach (RS) bei der Lösung von Problemen und Klärung von Sachfragen unterstützen. Die letzte Entscheidung und somit die Verantwortung bleibt stets bei RS.

Aufgaben des SR

§1 Der SR hat folgende Aufgaben:

- (1.1) Schlichtung/Klärung von Streitfragen der Spieler. Beispielsweise bei Beleidigungen der Spieler untereinander. SR teilt RS den Mehrheitsbeschluss mit, RS entscheidet.
- (1.2) Erstellung und Pflege einer Spiel- und Turnierordnung gemeinsam mit dem remoteSchach.de-Entwicklerteam
- (1.3) jedes Mitglied des Spielerrats darf Anregungen direkt an RS herantragen oder der SR erarbeitet gemeinsam Vorschläge, die RS annimmt oder verwirft,
- (1.4) Freischaltung, ggf. Modifikation von Turnierausschreibungen
- (1.5) Vorschläge betreffend der Setzliste bei Einladungsturnieren erarbeiten
- (1.6) Fachlicher Austausch mit den Entwicklern: Vorschläge/Empfehlungen/Änderungswünsche zum Fernschachserver-System unterbreiten und beraten.
- (1.7) Beta-Testing, Vorstellung/Beratung neuer Funktionen des Systems. (Jedes Mitglied des SR für sich), Enge Zusammenarbeit mit den RS-Entwicklern
- (1.8) Pflege der Eröffnungsdatenbank
- (1.9) Abstimmungen innerhalb des Spielerrates und unter den Spielern erstellen/durchführen/auswerten (Über spezielle Funktionen auf dem RS-Server)

Aufbau des Spielerrates

§2 Der SR besteht aus 3 (5) Vollmitgliedern.

§3 Alle SR-Mitglieder sind als solche gleichberechtigt. Es gibt keinen Vorsitz.

Die Wahl des SR

Bewerbung und Kandidatur

§4 Jedes RS-Vollmitglied darf sich für die Wahl in den SR bewerben. Hat remoteSchach.de keine begründete Ablehnung, wird der Bewerber als Kandidat aufgestellt. Eine Ablehnung muss schriftlich begründet werden, sofern die Bewerbung ernst gemeint ist.

§5 Eine Bewerbung muss bei remoteSchach.de schriftlich per EMail bis zu einer vorher öffentlich

festgelegten Frist eingereicht werden.

- §6 Mit der Bewerbung kann angegeben werden, ob die Kandidatur bereits vor Ablauf der Bewerbungsfrist öffentlich bekannt gegeben werden soll, oder nicht
- §7 Mindestangaben für eine Bewerbung sind:
- RS-Benutzername,
und sofern nicht aus dem Benutzerprofil zu entnehmen:
 - Bürgerlicher Vor- und Nachname,
 - Postanschrift,
 - EMail-Adresse
 - Geburtsjahr
 - Bild (Foto) vom Bewerber
 - Kurzer persönlicher Text. (z. B. „*Bin im Fernschach seit 10 Jahren aktiv, will auf diesem Wege diesen Sport unterstützen*“)

Der Wahlvorgang

- §8 Wahlberechtigt ist jedes RS-Vollmitglied zum Zeitpunkt der Wahl.
- §9 Die Wahlzeit (von, bis) wird hinreichend vorher öffentlich auf remoteSchach.de (Forum, Webseiten, Kalender) bekannt gegeben.
- §10 Die Wahl erfolgt online. Die Kandidaten werden in einer Liste aufgeführt und vorgestellt.
- §11 Jeder Wahlberechtigte kann in dieser Liste ein (= wenig Zustimmung) bis fünf (= viel Zustimmung) Sterne pro Kandidat vergeben. Das ist die Stimme des Wahlberechtigten.
- §12 Die Ergebnisse der Wahl werden nach Ablauf der Wahlfrist veröffentlicht.
- §13 Als gewählt gelten die Kandidaten mit der höchsten Zustimmung (d.h. den höchsten Punkten).
- §14 Wer keinen Stern bekommt, gilt als nicht gewählt. d.h. totale Abwahl. (1 Stern ist besser als keiner)
- §15 Scheidet ein Mitglied des SR während seiner Amtszeit aus, so rücken die anderen Kandidaten auf.
- §16 Gewählt wird der SR vorläufig auf 1 Jahr.

Pflichten der Mitglieder des Spielerrates

- §17 Die Arbeit im RS-Spielerrat ist ehrenamtlich.
- §18 Die Mitglieder des SR verpflichten sich über die AGB des remoteSchach.de-Fernschachservers hinaus, ihre Aufgaben und Sonderrechte neutral und objektiv wahrzunehmen bzw. zu gebrauchen.
- §19 Ist ein Mitglied des SR an einer Auseinandersetzung beteiligt, die der SR schlichten soll, so entledigt sich der Betroffene in dieser Sache seiner Eigenschaft als Mitglied des SR.
- §20 Bei grobem Fehlverhalten kann remoteSchach.de Mitglieder des SR ohne Frist und Vorwarnung entfernen.
- §21 Grobes Fehlverhalten sind alle Aktivitäten, die den Frieden der Spieler, den gemeinschaftlichen, schachlichen, wirtschaftlichen und/oder technischen Serverbetrieb stören.